

4. Egy vagy több kártya eldobása

Abban az esetben, ha egy játékos elégedetlen lapjaival, lépésekor 1,2, vagy 3 lapot eldobhat. A dobott lapokat a játékosok egy pakliba rendezve gyűjtik. Minden egyes eldobott lap egy akciónak számít.

- A játékos lépése végén kezében tartott lapjait 5 darabra kiegészíti.
- A játékot a következő játékos folytatja.

Értékelés

Miután egy folyó lezárul, értékelés következik. Csak azok a játékosok kapnak pontot, akiknek legalább egy hídjuk áll az érintett folyón. A játékosok a hidakat egyesével értékelik.

- 1 pont minden folyásirányban lévő (a híd és a torkolat közötti) folyó és különleges kártyáért. (Az értékelésbe az a folyókártya is beleszámít, amelyiken a híd áll és a folyótorkolat kártyák is beleszámítanak.)

- 3 pont minden folyásirányban lévő (a híd és a torkolat közötti)tóért.

Minden olyan játékos, aki pontot kasszírozott, figurájával a kapott pont mértékében előreléphet a játéktáblán.

Megjegyzés: Abban az esetben, ha egy játékos figurájával elérte a 120. mezőt, felírja eredményét és figurájával a startmezőről kiindulva, újra kezdi pontjai jelölését. A játék végén a játékosok összegzik pontjaikat.

A játék vége

Akkor amikor az egyik játékos felhúzza a pakli utolsó lapját, kezdetét veszi az utolsó kör. A játék az utolsó kör végekor befejeződik. Minden az asztalon fekvő megkezdett folyó fél értékkel értékelésre kerül (páratlan eredmény esetén felfelé kell kerekíteni). A játékot az a játékos nyeri, aki a játékban a legtöbb pontot gyűjtötte.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.



Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft. 1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122
email: piatnik@piatnik.hu Származási hely: Ausztria

RIO GRANDE

A nagy folyó

Egy kártyajáték 2-5 játékos részére, 10 éves kortól.

Tervezte: Michele Comerci

Piatnik játékszám: **735165**

© 2009 Piatnik. Printed in Austria

A játék tartalma

108 folyókártya, 57 különleges kártya, 5 játékgúny (5 különböző színben), 20 híd (5 különböző színben), 1 játéktábla, 1 játékszabály.

A játék célja

A játékosok célja, hogy minél hosszabb folyókat építsenek ki, értékes hidakkal az értékes pontokért.

A játék részei

A folyókártyák: 27 egyenes folyó képével, a folyók 4 eltérő tájon (erdő, sztyeppe, fű és sziklaszirt) folynak keresztül. Minden tájhoz 3x9 kártya tartozik, ezeken kék, zöld és barna a folyó színe.

A különleges kártyákból 4 fajta van:

24 folyótorkolat

6 darab tájanként, 2-2 kék, zöld és barna vízzel.

12 folyógömbület

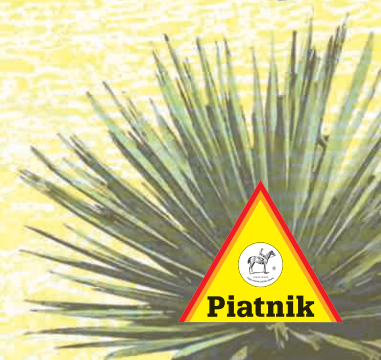
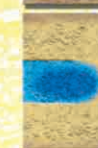
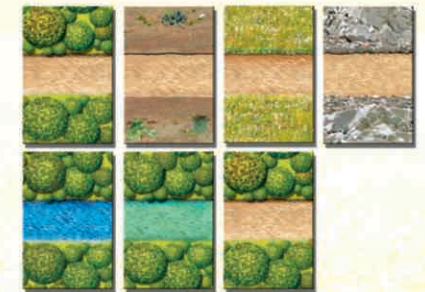
3 darab tájanként, 1-1 kék, zöld és barna vízzel.

12 tó

3 darab tájanként, 1-1 kék, zöld és barna vízzel.

9 homokzátony

3-3 kék, zöld és barna vízzel.



A játék előkészítése

- Minden játékos választ magának egy színt és magához veszi a színének megfelelő figurát és hidakat.
- A játékosok mind a 165 kártyát alaposan megkeverik, majd lefordítva játékosonként 5-5 lapot osztanak. A maradék lapokból egy lefordított paklit képeznek az asztalon.

A játék menete

- **A játékosok választanak egy kezdő játékost, a játék további menete az óramutató járásával megegyező irányú.**
- **Az éppen soron lévő játékos maximum 3 akciót hajthat végre. Az akciókat a játékos tetszés szerinti sorrendben viheti véghez.**

A lehetséges akciók

1. Folyókártya letétele

Az éppen soron lévő játékos 1, 2, vagy 3 folyókártyát tehet le. Minden lehelyezés kártyánként 1 akciónak számít.

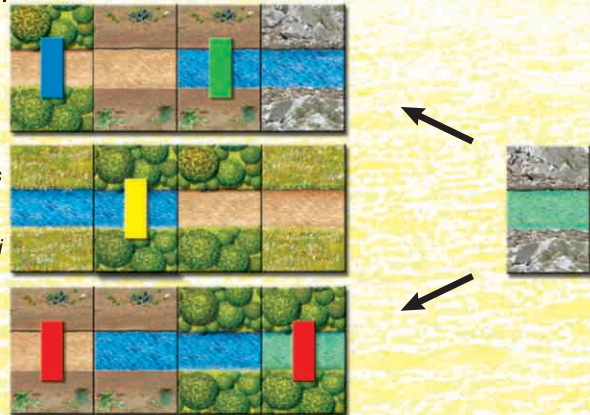
Egy folyókártyával a játékos a következőket teheti:

Egy új folyót kezd. Ebben az esetben a játékosnak felfordítva kell letennie a folyókártyát az asztalra. Ez a kártya jelképezi a folyó forrását (eredési pontját), ezért úgy kell letenni, hogy ahhoz a játék további menetében további kártyákat lehessen illeszteni. Új folyót csak folyókártyával lehet kezdeni. Ha már van az asztalon megkezdett folyó, akkor a játékosnak az ott lévő folyó forrása mellé kell illesztenie a kártyát.

Egyszerre maximum 6 folyó feket az asztalon.

Egy folyót meghosszabbít.

A játékos egy az asztalon fekvő megkezdett folyót meghosszabbíthat. Ennek az a feltétele, hogy az táj, vagy a folyó színe megegyezzen a megkezdett folyó utolsó lapjával. A játékos egy lépésén belül egy megkezdett folyót akár több lappal is meghosszabbíthat, vagy több megkezdett folyót egy, vagy több lappal is meghosszabbíthat. Minden folyó csak az eredési pontjától távolodva egy irányba (folyásirányba) hosszabbítható.



Példa: A képen látható folyókártya (zöld vízzel és sziklaszirttel) az 1-es (táj megegyező), vagy a 3-as (folyó színe megegyező) folyóhoz illeszthető, vagy egy új folyó eredési pontjaként is letehető.

2. Egy különleges kártya letétele

Az éppen soron lévő játékos lépésekor maximum 1 különleges kártyát tehet le. Különleges kártyát csak megkezdett folyóhoz lehet illeszteni. Új folyó eredési pontjaként nem letehető.

Tó (értékesebb lesz tőle a folyó)

A tó kártyák letételére is ugyanazok a szabályok érvényesek, mint a folyókártyákra. Tehát az a feltétele, hogy vagy a táj, vagy a víz színe megegyezzen a megkezdett folyó utolsó lapjával. A tó kártyáktól értékesebb lesz a folyó, a tavak a játék végi értékeléskor laponként +3 pontot érnek. Minden folyóban több tó is lehet.

Folyógörbület (híd csere)

Folyógörbületet csak olyan folyóhoz lehet letenni, amin legalább 2 híd áll. A folyógörbület kártyák letételére is ugyanazok a szabályok érvényesek, mint a folyókártyákra. Folyógörbület kártyák letételekor azonnal két a folyón álló híd helyét fel kell cserélni. A játékos kiválaszthatja, hogy melyik két hidat cseréli fel. Így a játékosnak lehetősége nyílik arra, hogy egy saját hídját a folyó egy olyan szakaszára helyezze át, ami közelebb van a folyó eredési pontjához és ezen keresztül több ponthoz jusson. Minden folyóban több folyógörbület is lehet. Hidakat felcserélni csak folyógörbület kártyák letételéért szabad.

Folyótorkolat (pont bekasszírozás)

Folyótorkolat kártyák letételére is ugyanazok a szabályok érvényesek, mint a folyókártyákra. Folyótorkolat kártya letételével a folyó lezáródik. A lezárást egy értékelés követi (lásd a következő oldalon). Ezt követően a lezárt folyó lapjai kikerülnek a játékból, a hidak pedig visszakerülnek a játékosokhoz.

Homokzátóny (kiszárad a folyó)

Homokzátóny kártyát egy már az asztalon lévő folyókártyára lehet tenni. A homokzátóny kártyán lévő víz színének meg kell egyeznie a folyókártyán lévő víz színével, és az érintett folyókártyán nem állhat híd. A homokzátóny kártya letételekor kiszárad a folyónak az a része, amelyik a homokzátóny kártya és a folyó eredési pontját jelző kártya között van (az eredési pont is). Az érintett lapok kikerülnek a játékból, a hidak pedig visszakerülnek gazdáikhoz. Abban az esetben, ha egy homokzátóny kártya egy folyó utolsó kártyájára kerül, kiszárad az egész folyó, a kártyákat ki kell venni a játékból, és nem kerül sor az értékelésre.

3. Egy híd építése

Hidat csak olyan folyókártyára lehet építeni, amit a játékos egyazon lépésén belül tett le. Minden folyón több különböző játékos hídja is állhat, és egy folyón akár több egy játékoshoz tartozó híd is állhat. A már felállított hidakat nem lehet visszavenni. A hidak visszavételére csak a folyó lezárása utáni értékeléskor, vagy egy homokzátóny kártya letételét követően kerülhet sor, ami után a hidak visszakerülnek a játékosokhoz és újra hasznosíthatóak lesznek. A különleges kártyákra nem lehet hidat állítani. Az éppen soron lévő játékos egy lépésén belül csak egy hidat állíthat.